



Convocatoria

TOrneo de MATemáticas por Equipos (ToMatE) de Aguascalientes

El comité organizador de la Olimpiada Mexicana de Matemáticas en Aguascalientes convoca al

Primer Torneo de Matemáticas por Equipos (1er. ToMatE) de Aguascalientes

Justificación y antecedentes

Las matemáticas son una de las asignaturas más importantes en la formación de las personas de nuestro estado. Sin embargo, muchas veces su aprendizaje resulta aburrido, poco entendible o poco incentivado. En el estado existen ya algunos concursos de matemáticas que buscan fomentar el gusto por las matemáticas y además encontrar a chicos talentosos para que representen a nuestro estado en diversos concursos, entre ellos:

- Olimpiada Mexicana de Matemáticas (OMM)
- Olimpiada Nacional de Matemáticas para Alumnos de Secundaria y Primaria (ONMAPS)
- Concurso de Primavera
- Competencia Cotorra de Matemáticas
- Olimpiada Femenil de Matemáticas
- Olimpiada Mexicana de Matemáticas en Educación Básica

En este momento muchos de ellos abarcan alumnos de Primaria y Secundaria, sin embargo, la oferta de concursos para alumnos de Bachillerato no es tan alta como para los otros niveles. La mecánica de la mayoría de estos concursos es individual.

Es por esto que surge la idea de un torneo por equipos, representativos de su escuela en el cual la intensidad de la competencia y la mecánica sean más cercanas a una experiencia

motivante tanto para los equipos como para sus profesores. Con esto, se busca difundir el gusto por las matemáticas, el conocimiento de las matemáticas competitivas y la difusión de los concursos de matemáticas a las instituciones educativas.

Objetivos

- Difundir el gusto por las matemáticas entre la población general
- Difundir los concursos de matemáticas entre los alumnos de nivel bachillerato
- Dar a conocer las competencias de matemáticas entre los profesores de matemáticas del estado
- Premiar a los equipos más talentosos en el nivel bachillerato

¿Quién puede participar?

- a) Podrán participar todos los estudiantes de bachillerato del estado de Aguascalientes que estén cursando el mismo para la fecha del concurso.
- b) Deberán organizarse en equipos de a lo más 3 alumnos y contar con el aval de un profesor de la misma institución, quien fungirá como observador del torneo.

Inscripciones

Se podrán inscribir los equipos (a lo más 3 alumnos avalados por un profesor) en la página a partir del 15 de septiembre de 2018 a las 00:00 horas

<http://www.ommag.com/new/primer-torneo/registro.php>

a más tardar el 2 de noviembre de 2018.

Condiciones de la inscripción:

- La inscripción al torneo tendrá un costo de \$50 pesos por integrante del equipo (incluyendo al profesor). El dinero de la inscripción será una cuota de recuperación para los gastos y premios del concurso. El pago se realizará a más tardar el día del evento. En caso de no poder solventar el costo, deberá de escribir una carta al comité organizador exponiendo sus motivos; la petición de exención será valorada por el comité organizador.
- Los equipos estarán conformados por a lo más 3 alumnos acompañados de un profesor que los avale. Todos deben de pertenecer a la misma institución educativa. Los estudiantes pueden ser de distinto grado/semestre.
- Podrán concursar máximo 5 equipos por escuela, en caso de haber más equipos por

escuela, se tomarán los equipos que se inscriban primero en la página de Internet.

- La inscripción está limitada a 30 equipos en total, se tomarán los primeros 30 equipos que se inscriban en la página. Esto podrá cambiar según la demanda de inscripción.
- Cada alumno podrá inscribirse sólo en un equipo, sin embargo, cada profesor podrá avalar uno o más equipos (en este caso, sólo deberá pagar su inscripción en una ocasión).
- En el lugar y fecha del concurso, deberá de comprobarse la identidad y la inscripción de los alumnos a la institución educativa a la que pertenecen.

Lugar y fecha del concurso

El concurso se llevará a cabo los días 17 y 18 de noviembre de 2018, en el patio central del Museo Descubre, empezando a las 09:00 am con el registro y entrega de paquetes de los equipos.

Jurado

El Jurado será designado por el Comité Organizador. Sus decisiones son inapelables y el mismo resolverá cualquier asunto no previsto en la convocatoria. Será la máxima autoridad en caso de alguna duda sobre los resultados y soluciones de los exámenes.

Mecánica del concurso

Fase de eliminación grupal:

- **Examen grupal:** A todos los equipos se les aplicará el mismo examen al mismo tiempo, bajo las mismas condiciones. Los ocho mejores equipos calificarán a la fase final y se les etiquetará con la letra G seguido por su posición en la tabla general.
- **Tipo de examen:** El examen constará de 12 preguntas a contestar en 45 minutos. Las preguntas tendrán como respuesta un único número entero positivo. Cada equipo tendrá una cantidad de sobres igual a la cantidad de preguntas, cada sobre tendrá el nombre y número del equipo y el número de pregunta al que corresponde. En el sobre se encontrará una ficha similar a la siguiente:

Problema:	Equipo:				Grupo:
Intento	1	2	3	4	5
Respuesta					
Minutos					
Firma / x					

Fila “Intento”: Se encuentra el número de intento por ese problema en particular. Cada problema podrá ser intentado a lo más 5 veces por problema.

Fila “Respuesta”: Ésta es la única fila en la que el equipo puede escribir. Aquí deberán anotar la respuesta del intento correspondiente.

Fila “Minutos”: Aquí los jueces anotarán la cantidad de minutos completos que han transcurrido desde el inicio del concurso hasta el intento. Al final, se sumarán los minutos sólo del primer envío correcto del problema al tiempo total.

Fila “Firma/x”: Aquí se pondrá una “x” por cada intento fallido. En caso de ser correcta la respuesta se colocará la firma de un juez y la palabra “Correcto”. Cada envío de un problema que resulte incorrecto, agregará 1 minuto de penalización al tiempo total; esta penalización será válida siempre y cuando se haya resuelto el problema finalmente.

La mecánica de la fase eliminatoria podrá cambiar según las condiciones y número de equipos inscritos. La versión definitiva se dará a conocer previo al inicio del torneo.

Fase final:

- **Eliminación directa:** Los ocho equipos seleccionados de los grupos se enfrentarán entre sí por eliminación directa, según el siguiente esquema:

Cuartos de final		Semifinal		Tercer lugar	Final
X1	G1	S1	Ganador X1	Retador S1	Ganador S1
	G8				

X2	G4		Ganador X2		
	G5				
X3	G2	S2	Ganador X3	Retador S2	Ganador S2
	G7				
X4	G3		Ganador X4		
	G6				

- **Equipos premiados:** Se premiarán a los equipos que obtengan el primer, segundo y tercer lugar. Se dará una mención honorífica a los equipos que pasen a esta ronda.
- **Tipo de examen:** La mecánica de los encuentros se dará a conocer previo al concurso a los equipos que logren pasar a la fase final.

Durante el examen se proporcionará papel para realizar cálculos, además de tres copias escritas de los problemas (una para cada alumno del equipo).

Premios y reconocimientos:

Se otorgará un certificado de participación a todos los equipos participantes. Así como una mención honorífica a todos los equipos que logren clasificar a la fase de eliminación directa. A los tres equipos que resulten ganadores del primer, segundo y tercer lugar, se les entregará un diploma, y se otorgarán premios al primer, segundo y tercer lugar.

Dudas e información de contacto:

Página web: <http://www.ommags.com/primer-torneo/>

Página de facebook: Ommags Aguascalientes:

<https://www.facebook.com/Ommags-Aguascalientes-220486244637641/>

Correo electrónico: comite.ommags@gmail.com

Teléfonos: 910-84-11 , 449 891-0338 , 449 180-58-00

Fecha de actualización: 25 de octubre de 2018.

En caso de cambios a la presente convocatoria se anunciarán en la página <http://www.ommags.com/>

Patrocinadores e instituciones educativas que nos apoyan:

